SCANPROX 934 Guide d'installation et de programmation

Introduction



Le module SCANPROX 934EUR-50 permet de convertir les nouveaux claviers 931EUR-50 et 9930EUR-50 en lecteurs de carte de proximité. Le clavier 931EUR-50 est compatible avec la centrale 8136-50/75.

Le clavier 9930EUR-50 est compatible avec les centrales 9751UK-00, 9752UK-00/50 et 9851UK-00.

Le module se fixe sur des broches de connexion situées sur le circuit imprimé du clavier, près de l'afficheur.



Lorsque le module est installé, les utilisateurs peuvent faire fonctionner leur centrale d'alarme en présentant un badge au clavier au lieu de saisir leur code d'accès.

Pour que le SCANPROX 934 et 9934 puisse fonctionner, la version minmum de la centrale doit être la suivante :

8136 V5.2 9851, 9751, 9752 V2.01.54

Installation

- 1. Placer la centrale en mode de programmation.
- IMPORTANT ! Débrancher toute source d'alimentation (principale et batterie). Si l'alimentation n'est pas entièrement déconnectée, le système ne peut pas reconnaître le module 934.
- Enlever le capot avant du (des) clavier(s) dans le(s)quel(s) le module doit être installé.
- 4. IMPORTANT ! Au moment de l'installation du module dans un clavier 931, s'assurer que les clips de fixation de câble indiqués sur l'illustration ont été retirés. En cas d'installation sur un système déjà en place, couper les clips avec une pince.

Enlever les clips



Note : si les clips ne sont pas enlevés, ceux-ci peuvent appuyer sur le module et entraîner un dysfonctionnement des LED du clavier.

 Placer de l'adhésif double-face sur l'arrière du module 934. Eviter de recouvrir les trous prévus pour les broches.



6. Placer le module 934 sur les broches de raccordement, comme illustré ci-dessus.

Cooper Security France 9-11 rue des Raverdis 92230 Gennevilliers Tél. : 01 41 11 32 90 Fax : 01 41 11 32 91

Référence document 496832 Version 2 Traduction NTEC France









- 7. Remettre en place le capot avant du clavier.
- 8. Mettre le système d'alarme sous tension et quitter le mode de programmation.

Badges

Il est possible d'utiliser avec le module 934 tout badge ou carte à la norme ISO. Pour obtenir des badges auprès de Cooper Security, utiliser les références suivantes : AC-TAGS (petit) ou AC-TAGL (grand).

Programmation

Le badge est une alternative au code utilisateur. Il est possible d'assigner à un utilisateur un badge, un code ou les deux. Il n'est pas possible d'assigner un badge au superviseur (utilisateur 01), ni au technicien (utilisateur 00). Lors de la présentation d'un badge au clavier pour une programmation ou une utilisation normale, s'assurer qu'il touche la face avant du clavier, à gauche de l'afficheur.



Programmation d'une centrale 9751, 9752 ou 9851

Lors de la programmation d'une centrale hybride, jusqu'à 14 badges peuvent être assignés par unité (un pour chaque utilisateur de 02 à 15.

Ajout d'un badge

- 1. Saisir le code de l'utilisateur 01 lorsque le système est à l'arrêt. L'écran indique SELECTION?
- Presser la touche 4 pour choisir l'option de modification de code.
- L'écran indique ANCIEN CODE = _
 3. Saisir le code de l'utilisateur auquel le badge doit être assigné puis presser la touche ∠.

L'écran affiche le numéro d'utilisateur ainsi que toute description éventuellement programmée.

- UTILISATEUR 06 = _____ 5. Présenter le badge au clavier (cf. illustration précédente). Le système enregistre l'identité du badge et l'associe à ce numéro utilisateur. Le clavier émet un double bip pour indiquer que l'enregistrement du badge est correct.

La date et l'heure s'affichent ensuite.

 Répéter les étapes 1 à 5 pour d'autres badges si nécessaire.

Suppression d'un badge

- Note : en cas de suppression d'un badge, le code d'accès de l'utilisateur est également effacé.
- 1. Saisir le code de l'utilisateur 01 lorsque le système est à l'arrêt.
- L'écran indique SELECTION ? 2. Presser la touche 4 pour choisir l'option
- dem odification de code. L'écran indique
- Presser la touche x plusieurs fois jusqu'à ce que le numéro utilisateur du badge à supprimer soit affiché.
 - L'écran affiche le numéro utilisateur et toute description éventuellement programmée.
- 5. Presser la touche \checkmark .

 Saisir le code "0000" et presser la touche
 ✓. Le système supprime le badge et le code d'accès de l'utilisateur avant d'émettre un double bip.

Programmation d'une centrale 8136

Lors de la programmation d'une centrale 8136, jusqu'à 94 badges peuvent être assignés à chaque unité (un pour chaque utilisateur de 02 à 95).

Ajout d'un badge

- 1. Saisir le code d'accès de l'utilisateur 01 lorsque le système est à l'arrêt.
- Presser la touche MENU suivie de la touche 8. L'écran indique : 8: INFORMATIONS

UTILISATEURS

- Presser la touche ENTER jusqu'à ce que la ligne supérieure de l'afficheur indique "U01: NOM =".
- Presser la touche A ou B jusqu'à ce que l'utilisateur auquel le badge doit être assigné soit affiché. L'écran indique (par exemple):

U02:NOM = Wendy

Si la ligne inférieure indique "NOT IN USE", saisir un texte afin d'identifier l'utilisateur.

 Presser la touche ENTER jusqu'à ce que l'afficheur indique (par exemple): U02:CODE=

(la ligne inférieure indique "NO CODE" si l'utilisateur ne dispose d'aucun code d'accès ou badge. La ligne supérieure affiche "DELETE TOKEN" si un badge est déjà programmé pour cet utilisateur).

 Présenter le badge de proximité à l'avant du clavier (cf. illustration).
 Le système enregistre l'identité du badge et l'associe à ce numéro utilisateur.
 L'écran indique :

TOKEN ACCEPTED Add PIN=Press 1

7. Presser la touche 1 pour éventuellement ajouter un code d'accès en plus du badge. Tout code saisi à cet endroit remplace le code déjà existant de l'utilisateur. Presser la touche ENTER pour continuer l'édition des informations utilisateur.

8. Compléter le reste des informations relatives à l'utilisateur.

Suppression d'un badge

Suivre les étapes 1 à 4 de la section "Ajout d'un badge". Puis :

 Presser la touche ENTER jusqu'à l'affichage du message suivant (par exemple) :

U02:CODE=Delete Token? Press 1 to Delete

- 6. Presser la touche 1. L'écran indique : Are you SURE?
- 7. Presser de nouveau la touche ENTER. L'écran indique : U02:CODE=

No Code

Le système supprime le badge. (si un code d'accès a été programmé pour l'utilisateur, la ligne inférieure indique le message "****".)

Fonction de badgeage rapide de la centrale 8136

La centrale 8136 permet d'employer les badges de proximité de deux manières : a) l'utilisateur présente un badge au lieu de saisir un code d'accès afin de réaliser toute fonction autorisée

b) l'utilisateur peut mettre la centrale en marche / à l'arrêt avec un badge mais il ne peut réaliser les autres fonctions. Cette fonction est appelée "Badgeage rapide".
Afin de programmer cette fonction pour un utilisateur, suivre d'abord les étapes 1 à 8 de la page précédente pour assigner un badge à cet utilisateur. Ensuite :

- 9. Presser la touche ENTER jusqu'à ce que la ligne supérieure affiche "guick Token".
- 10. Presser la touche A ou B pour changer la ligne inférieure "Disabled" en "Enabled".
- 11. Presser la touche ENTER.

Lorsque qu'un utilisateur a été programmé avec cette fonction, celui-ci peut mettre le système en marche ou à l'arrêt simplement en présentant un badge. Par contre, il ne peut pas accéder aux autres fonctions avec ce badge.

Fonctionnement

Lors de l'utilisation d'un badge ou d'une carte, les présenter au clavier au niveau de la zone comprise entre l'afficheur et la grille du HP. Pour un fonctionnement fiable, ne pas placer le badge ou la carte à plus de 10 mm de la surface du clavier.

Utiliser le badge ou la carte à chaque fois que le code d'accès est supposé être saisi (se référer cependant à la section "Fonction de badgeage rapide" ci-dessus).